

# PRENOM NOM

## GAMEPLAY PROGRAMER



### CONTACT

- +33 x-xx-xx-xx-xx
- nomprenom@gmail.com
- ma localisation
- www.monsite.com
- www.monlinkedin.com

### SKILLS

- Unity 3D/2D
- Unreal Engine 5 (blueprint)
- Langage C#
- Git
- Dotween Unity Effect
- VFX graph Unity
- Création d'outil Unity

### LANGUES

- Français
- Anglais

### SOFT SKILLS

- Esprit d'équipe
- Persévérante
- Culture du jeu vidéo
- Asesprite
- Pixel Art



### PROFIL

Je suis une passionnée de technologie, particulièrement intéressé par le jeu vidéo et son histoire. J'aime faire des outils pour aider au développement de jeu. J'utilise des logiciels comme Unreal Engine, 5 Unity 3D et Godot pour créer des jeux. J'ai également des connaissances sur Asesprite, je l'utilise pour faire du pixel art



### MES PROJETS

**StereoJump** 2mois - 2025  
Gameplay Programmer

- Dev des Power-up (leur récupération, leurs effets)
- Dev des ennemis
- Juice (animation)
- Intégration d'asset

**TactiCook** 3mois - 2025  
Game Developer

- Système de sauvegarde
- Système de dialogue
- Outil de conversion d'un fichier excel vers le système de dialogue
- Outil de développement (nettoyage du code, facilité de navigation dans unity)

**A Colored Farm** 3mois - 2024  
Game Developer

- Système d'inventaire
- Interaction dans le jeu
- Juice (VFX, animation)
- Intégration des assets



### FORMATION

**Bachelor of Game Design** 2023 - 2026  
École de l'art numériques | E-artsup